

ИНСТИТУТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК И ТЕХНОЛОГИЙ

ВШ ИСКУСТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

курс: Введение в профессиональную деятельность

«математика и компьютерные науки» «математическое обеспечение и администрирование информационных систем

ЛЕКЦИЯ 3

НАБЛЮДЕНИЕ VS ВЫЧИСЛЕНИЕ : «ОТ ХОМО САПИЕНС К ХОМО ИНФОРМАТИКУС»

20.02.2025

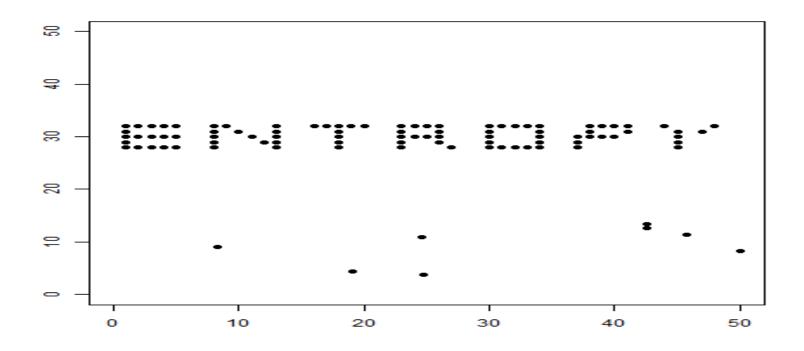


ЧТО ОБСУЖДАЛИ НА ПРОШЛОЙ ЛЕКЦИИ: ЭНТРОПИЯ, ИНФОРМАЦИЯ, СЛОЖНОСТЬ

Усложнять просто, упрощать сложно. Закон Мейера

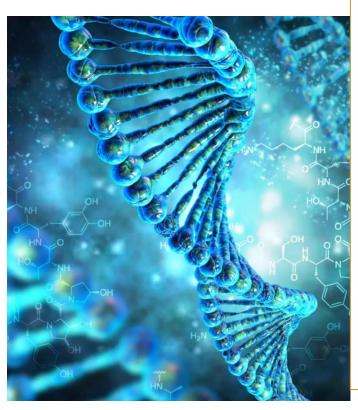
- Если в какой-то подсистеме уменьшить энтропию (неопределенность), то энтропия всей системы в целом возрастает ?!
- Чтобы привнести в систему «отрицательную энтропию», надо где-то взять вещество, «обогащенное» свободной энергией (сложно-организованное антиэнтропийное вещество) и переместить его внутрь исследуемой системы.
- Любое тело, наделенное массой», является потенциальным носителем «свободной энергии». Такая энергия у компьютера массой 1 кг, вычисляется по формуле E=m*c².
- Следовательно компьютера с массой в 1кг обладает энергией E=mc2=8.9874·10¹⁶ Дж., значит может производить максимум до 5.4258·10⁵⁰ логических операций за секунду.

Энтропийная «стена» процессов понимания/восприятия



понятие «энтропия» события можно интерпретировать как произведение **меры уверенности** в том, что некоторое событие произойдет (вероятность события) на меру неопределенности того, что произойдет именно это событие

«Информационное зеркало» реальности: что в нем отражается?



имеется три сообщения:

3.

• Эти сообщения занимают одинаковый объём памяти – 50 бит, но количество информации в них различается.
Почему ?

Ин-форм-ация «IN-FORMA-TION» мера воспринимаемого наблюдателем различия в объекте/сообщении/процессе



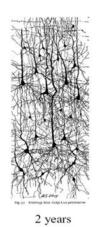
Существует ли «компьютер», способный думать за других

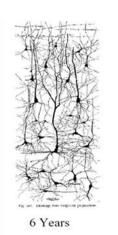
для этого надо, чтобы компьютер «отделял» себя от среды и знал как ответить на вопросы:

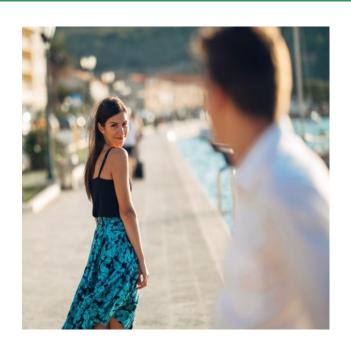
что на нем хотят «рассчитать» ?

что он сам может?







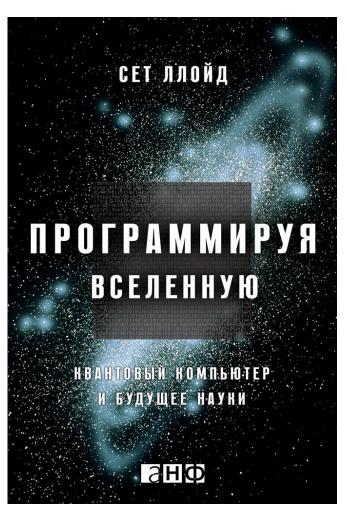


Я оглянулся посмотреть, не оглянулась ли она, чтоб посмотреть, не оглянулся ли я

Проблема рефлексии: «расщепления» реальности на себя и не-себя/материи-информации/



РЕКОМЕНДУЕТСЯ ВСЕ ТАКИ ПРОЧИТАТЬ



Идея: Вселенная постоянно обрабатывает информацию (?) – будучи квантовым компьютером, она все время вычисляет собственное будущее.

Каждый атом Вселенной, а не только различные макроскопические объекты, способен хранить информацию.

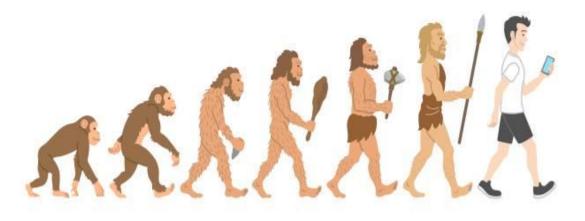
Вопрос: Может ли в изолированной системе самопроизвольно (толко за счет внутренней энергии) происходить процесс вычислений? Если «да», то увеличивается ли при этом энтропия вычислительной системы?

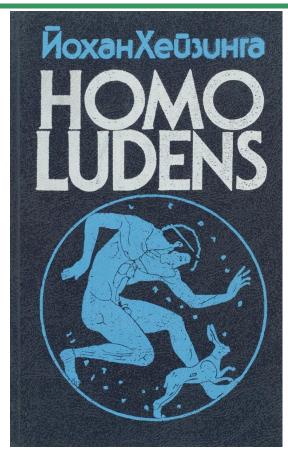




«НАБЛЮДЕНИЕ» MATEMATИЧЕСКИХ ФАКТОВ

Эволюция от **Ното** "разумный" **до Ното «знающий»**





... через фазу «человек играющий» (homo ludens)



К истории вопроса

- Исаак Ньютон хотел основать «храм науки» на чистом эмпирическом эксперименте, поэтому большая часть его научных трудов посвящены лженауки – алхимии
- Девиз новой науки «от Ньютона»: **ничего, кроме материи**, ее свойств, объектов и протяженности, не существует



«книга природы написана на языке математики»

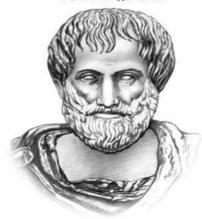
Г. Галилей

- Материя это что ?
- Как материя связана с информацией, как информация «трансформируется» через процессы вычислений и почему вычисления «открывают дверь» в мир знаний (где этот «мир» находится???),
-на эти вопросы наука давно ищет ответы попробуем и мы в этом разобраться **с позиций компьютерных наук**



Аристотель основатель науки -логики

384-322 до н. э.



Третьего не дано

«не может быть ничего посредине между двумя противоречащими суждениями ...

Иначе говоря, один из двух членов противоречия (р или ~p) с необходимостью должен

быть истинным.

$$A$$
 или $\overline{A}\equiv 1$

Фатальность

Суждения: «завтра морское сражение произойдёт» и «завтра морское сражение не произойдёт» одно суждение должно быть с необходимостью истинным «ничего не существует и не происходит случайно и как попало, и всё совершается по необходимости».

$$p + q \equiv 1$$

Когда энтропия достигает «максимума» ? Это должно быть событие с наибольшей неопределенностью, то есть вероятности всех возможных событий одинаковые

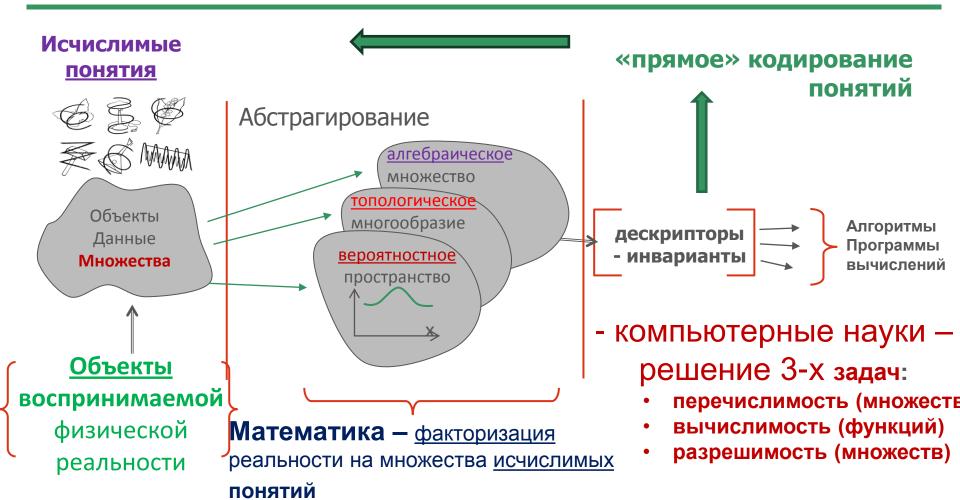


Начнем обсуждение с вопросов в стиле «промтинжиниринга»:

- **Нужен ли** для вычислений АЛГОРИТМ то есть заранее сформированная совокупность операций в большинстве своем логических или арифметических и.... не обратимых.
- **Что такое** процесс «обратимых» вычислений с точки зрения физики ? Выбор одного решения из множества возможных, но такой который не уменьшает ЭНТРОПИЮ ? (сохраняет ИНФОРМАЦИЮ)
- (может быть «энтропия + информация» = const ????)
- **Как** энтропия «управляет» количеством информации, которую может обрабатывать вычислительная система, а температура этойвычислительной системы управляет скоростью выполнения вычислительных операций «на бит на секунду» максимум 5.4258·10⁵⁰ операций за секунду.



Материальная реальность с точки зрения компьютерных наук (КН)



КН начинается с того, что воспринимаемые объекты реальности – рассматриваются как многообразия <u>исчислимых понятий</u>, для которых введены отношения порядка и «расстояния»



ФУНДАМЕНТАЛЬНАЯ ПРОБЛЕМА МАТЕМАТИКИ «ТОЧНОСТИ» КОДИРОВАНИЯ РЕАЛЬНОСТИ: ЧИСЛО VS СЛОВО

В одном мгновенье видеть **вечность**, Огромный мир - в зерне песка, В **единой** горсти - **бесконечность** И небо в чашечке цветка.

Уильям Блейк (1757-1827) цифровые коды:

$$=$$
, 1, 0, $+/-\infty$

слова

«похоже», единица, ноль, бесконечность $e^{-i\omega t}$, $\sqrt{a^2+b^2}$, $\frac{dy}{dx}$

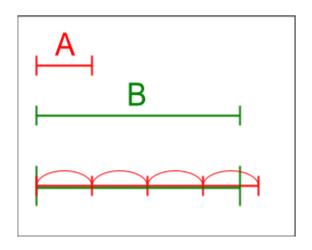


To see a world in a grain of sand And a heaven in a wild flower, Hold infinity in the palm of your hand And eternity in an hour.



Аксиома Архимеда — основа описания физической реальности (нуля и бесконечности не существует)

утверждение: если даны отрезки A (масштаб) и B (объект измерения), то можно так отложить отрезок A несколько раз, что сумма будет равна или «немного» превосходить отрезок B,



Итого, если многообразие из объектов физической реальности «архимедово», то оно:

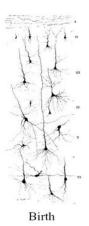
одно-масштабно, гладко, «<u>делимо» и «однородно</u>». поэтому оно «исчислимо» и его можно описать, используя методы «абстрактной» математики.

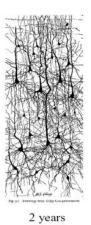


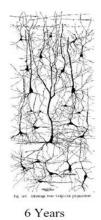
Физическая реальность устроена математически ?!











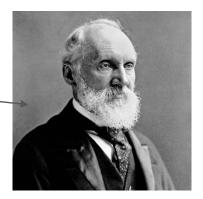


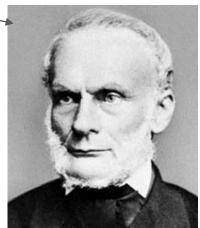
ЭКСКУРС В ИСТОРИЮ НАУЧНЫХ ПОНЯТИЙ

- Слово «энергия» введено <u>Аристотелем</u> в трактате «<u>Физика</u>», однако там оно обозначало деятельность человека.
- Термин «энергия» впервые появился в начале XIX в. в работах Т. Юнга.
- В 1853 г. впервые было применено словосочетание «потенциальная энергия» в смысле запасенная энергия. В 1870 г. У. Томсон (Кельвин), ввел термин «кинетическая энергия»
- В 1865 Р. Клаузиусом было введено понятие **«связанная» энергия W_{связ}** та часть внутренней энергии тела (системы из молекул), которую нельзя использовать для совершения механической работы.
- В 1882 году физиолог Г, Гельмгольц **ввел** понятие "свободная энергия" – то есть "свободная" для совершения работы.

Что из этих понятий используется в КН?









Энтропия (др. греч. «превращение» - Эн É ргия (др. греч.) «действие»

- в 1877 г. Людвиг Больцман ввел понятие **термодинамической энтропии S** размерностью [Дж*К⁻¹]. Каждое физическое тело, оказывает тепловое <u>«воздействие»</u> на другие тела
- энтропия S входит в выражение для связанной энергии тела $W_{CBЯ3} = T \cdot S$, а полная энергия системы имеет вид $U = G + W_{CBЯ3} = G + T \cdot S$,

где *U* – полная энергия системы, *G* - «**свободная энергия**», которую можно использовать для совершения работы.

Итак: «энтропии» Больцмана характеризует «превращение» свободной энергии в работу.

А как свободная энергия «превращается» в вычисления ???





С ростом энтропии системы уменьшается ее возможность «совершать» работу. А «вычисления» — это полезная работа ? ??

Из формулы $U = G + W_{CB93} = G + T \cdot S$, следует , что приращение $\Delta G = \Delta U - T \cdot \Delta S$

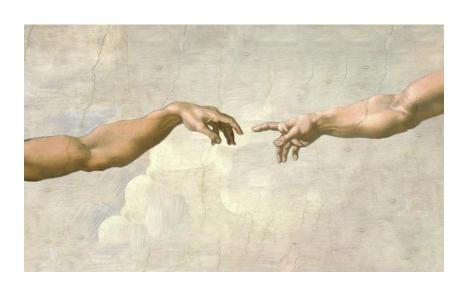
Вывод: если энтропия возрастает ($\Delta S > 0$), то свободная энергия системы уменьшается ($\Delta G < 0$).

• В изолированной системе общее изменение свободной энергии всегда отрицательно, то есть свободная энергия изолированной системы всегда уменьшается, а возможность совершения работы сокращается.



XOMO ИНФОРМАТИКУС / HOMO INFORMATICUS

Homo sapiens - активные «трансформеры» - преобразующие воспринимаемые данные о физической реальности в абстрактные понятия, а саму окружающую реальность в среду «понятий», годную для обитания... система «человек – мир – отношения»



«homo informaticus»

активные «трансформеры» информации в физической среде, которая дополнена виртуальной реальностью система

«человек – компьютер – интерактивность»



Искусство состоит в умении отсекать лишнее. Микела́нджело Буонарро́ти (1475 — 1564).



НО КАК УЗНАТЬ, ЧТО ЕСТЬ «ЛИШНЕЕ»

в июне 2017 года, вышла статья «Attention is All You Need» инженеров Google.

В ней авторы представили и подробно разобрали архитектуру т.н. «трансформера» с механизмом «внимания»

Transformer был разработан для одной узкой и конкретной задачи — **машинный перевод текстов**



Пока только люди способны не только думать о том, что видят, но ещё и думать о том, как они думают о том, что видят. проф. СПбГУ Татьяна Черниговская



PACCЛОЕНИЕ РЕАЛЬНОСТИ ПО БОЛЬЦМАНУ: «PEAЛЬНОЕ» VS «ИНФОРМАЦИОННОЕ»

Термодинамика Больцмана: Дано – вещество, **состоящее из молекул**. Одному и тому же макро состоянию вещества соответствует N различных конфигураций молекул.

Идея: вместо «тела состоящего из молекул» рассмотреть как «сообщение», состоящее из символов, кодирующих это состояние.

Описание вещества это процесс убывание его энтропии и увеличения «информация» I=log₂ N

Формализм Хартли (1928 г.):

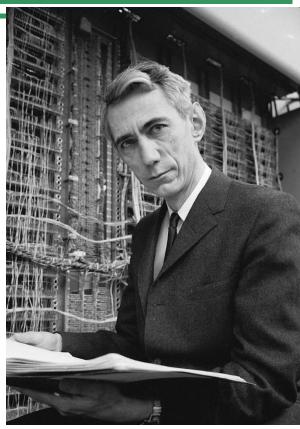
логарифмическая мера информации определяет количество информации, содержащееся в таком сообщении, где N — количество символов (букв) в используемом алфавите (мощность алфавита), К — длина сообщения Количество возможных вариантов разных сообщений M=N^K

Пример: Мощность алфавита ДНК N равна 4. Каждое основание (буква в сообщении ДНК) несет i=log₂4=2 бита информации



Информационная «РЕВОЛЮЦИЯ» В КАНАЛЕ СВЯЗИ

- В 1948 г. Клод Шеннон (Claud E. Shannon) ввел меру информационного содержания сообщения. Он предложил сообщение считать реальным «объектом» состоящим из конечного числа различных символов»
- По аналогии с термодинамикой Больцмана, Шеннон ввел понятие **информационной энтропии**, которую определил не через
 - макросостояние тела температуру (у отдельной молекулы температуры нет) , а через другое макросостояние сообщения, а именно через вероятность того, что конкретный символ из известного и конечного алфавита входит в передаваемое сообщение.



К. Шеннон - первый «хомо информатикус»

Задача передачи информации К. Шеннона:

Постановка задачи:

Дано - сообщение, состоящее из символов, которое надо передать через канал связи.

- Смысл сообщение не имеет значения. В канале на сообщение воздействуют помехи. Вероятность появления і-ого символа из алфавита А в передаваемом сообщении (появление символа в сообщении рассматривается как событие) равна р_і
- Макро-состояние источника сообщений характеризуется некоторой неопределенностью эту неопределенность называют информационной энтропией: среднее количество информации, приходящееся на одно сообщение:

$$H(x) = -\sum_{i=1}^{n} p(i) \log_2 p(i).$$
 $\sum_{i=1}^{n} p_i = 1$

• Энтропии источника данных характеризует среднее число битов на элемент данных, требуемых для её кодирования без потери информации



Энтропия в физике и компьютерных науках

- В концептуальном отношении термодинамическая энтропия и энтропия Шеннона эквивалентны: число распределений молекул, выражаемое энтропией Больцмана, отражает количество Шенноновской информации, необходимое для реализации конкретного распределения молекул. Но есть различия:
- Во-первых, энтропия, которой пользуются физики, выражается отношением энергии к температуре [Дж*К-1], а энтропия Шеннона, используемая специалистами по связи, числом битов, т.е. величиной принципиально безразмерной.
- Во-вторых, приведенные к одним и тем же единицам измерения численные значения этих величин будут различны.
 - Например, информационная энтропия микросхемы, хранящей один гигабайт данных, составляет около 10^{10} бит (1 байт = 8 бит), а термодинамическая энтропия той же микросхемы при комнатной температуре имеет порядок 10^{23} бит.



IT FROM BIT: ЯВЛЕНИЯ — СОБЫТИЯ — СООБЩЕНИЯ - ПОНЯТИЯ

Логика процесса:

- явления, которое сопровождается актом восприятия или наблюдения есть событие
- события формируют сообщения, которые можно передать по «каналу» связи
- сообщение состоит из символов алфавита, с помощью которого кодируется информация о событии
- принятое по каналу связи сообщение разделяет воспринимаемую реальность на дискретное множество понятий, которые получены путем обобщения воспринимаемых данных делают эти понятия весьма вероятными: I=-log₂ р
- Итого: it from bit (понятиям, используемым для описания физической реальности сопоставляется информационная мера)



ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ ЗАДАЧИ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК (КН)

Задача 1. Вычисление решения задачи за конечное время с использованием алгоритма (требования: быстрее, точнее, с меньшими затратами, операции: +/-,>, =)

Задача 2. Построение алгоритма (программы), содержащего конечное число операций, решения прикладной задачи. Требование к алгоритму: понимание задачи, объяснение результата решения, обобщение результатов, анализ физической реализуемости?)

«Классическая» проблема КН:

решение прямых задач путем вычисления «единственного» решения уравнений, используя алгоритмы (программы), управляющие состоянием «конечного автомата»

«Актуальная » проблема КН:

решение обратных задач, которые не имеют единственного решения и...выбор одного (из счетного или даже несчетного множества) из возможных путем регуляризации — учета дополнительных ограничений, которые формально в задаче не сформулированы

Модели реальности физического и информационного планов

Модели

- физического плана локальные и замкнутые. Такие модели описывают реальность, в которой: «стрела» времени физически не обратима (прошлое и будущее не «симметричны»), действует принцип «относительности» (СТО, ОТО) и принцип «неопределенности» (например, произведение длительности сигнала на ширину спектра равно/больше 2*рі. или (f2 f1) < С/(Тt)
- информационного плана глобальные и открытые. В таких моделях «стрела времени» информационно обратима, поэтому «прошлое» и «будущее» информационно достижимо, но действует принцип относительности по отношению к знаниям субъекта.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ: ЭНТРОПИЯ VS ИНФОРМАЦИЯ

Информация по Шеннону - мера уменьшения неопределенности, непосредственно связанная с воздействием, которое уменьшает количество равновероятных состояний наблюдаемой системы. Таким образом, поступление информации в систему — это уменьшение ее энтропии:

$$\Delta I = -\Delta S$$

Соответственно, для системы с фиксированным количеством состояний (частей) и их степеней свободы можно сформулировать новый фундаментальный закон

$$I + |S| = const$$

Величина константы в этой формуле определяется внутренней структурой рассматриваемой физической системы.



Что рекомендуется прочесть

- 1. Бриллюэн Л. Научная неопределенность и информация. М.: Мир, 1966. 271 с.
- 2. Кадомцев Б. Б. Динамика и информация. М.: Успехи физических наук, 1999. 394 с.
- 3. Холево А. С. Квантовые случайные процессы и открытые системы. М.: Мир, 1988. 223 с.