

**ИНСТИТУТ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК И ТЕХНОЛОГИЙ
ВШ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА**

курс: Введение в профессиональную деятельность

**ТЕМА 2. МАТЕМАТИКА КАК МЕТАФОРА (НАБЛЮДЕНИЯ VS
МОДЕЛИРОВАНИЕ)**

**ЛЕКЦИЯ 8 : ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ МИНИМУМ
КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК (4): МЕТОДОЛОГИЯ**

«ПОНЯТЬ НЕЛЬЗЯ ИЗМЕРИТЬ»

???

28.03.2024



СОДЕРЖАНИЕ

- О чем говорили и что обсуждали на прошлой лекции № 7
- Комментарии к практическим заданиям
- Введение к лекции № 8:
- Методология ««понять нельзя измерить» ???»
- Основные идеи и базовые принципы
- Заключение



НА ЛЕКЦИИ 7 ОБСУЖДАЛИ ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ ТЕЗИСЫ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК И ... ИХ СМЫСЛЫ

- **Тезис Тьюринга.** Любой вербальный алгоритм в алфавите M может быть реализован некоторой «машиной Тьюринга», выполняющей операции над алфавитом M .
- **Тезис Маркова – принцип нормализации.** Любой вербальный алгоритм в алфавите M может быть реализован некоторым нормальным (исходные данные и результат работы алгоритма являются словами в этом алфавите) алгорифмом над алфавитом M .
- **Тезис Черча-Тьюринга.** Всякая **ИНТУИТИВНО** (???) вычислимая функция является вычислимой по Тьюрингу.

Теорема . Функция $f(x_1, \dots, x_n)$ частично рекурсивна тогда и только тогда, когда она вычислима по Тьюрингу.



ОБСУДИЛИ ИСЧИСЛЕНИЯ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ

Если человек не понимает проблемы,
он пишет много формул
Н. Бор

- Суть компьютерных исчислений: описать правила составления программ над решениями математических (алгебраических чисел) уравнений так, чтобы отобразить их на конечное множество компьютерных чисел.
- Аргументы Геделя о возможности такой замены: заменить формальные доказательств теорем на вычислимость их характеристических функций
 - получить решение эквивалентно тому, чтобы наблюдать этот результат экспериментально (подход Гейзенберга)
- Идея «вычисления вместо наблюдения»: где поставить запятую в предложении: «понять нельзя вычислить»?
 - когда объяснения «словами» могут заменить формулы,
 - когда «объяснения» – суть «доказательства» $\{1,0\}$?
 - (автореферентные «объяснения» как тавтологии)



ВВЕДЕНИЕ: КОМПЬЮТЕРНАЯ КОНЦЕПЦИЯ:

ЧИСЛА-СМЫСЛЫ И СМЫСЛЫ-КОЛИЧЕСТВА

*Математика – это искусство
давать разным вещам одно
название
А. Пуанкаре*

- Множество целых чисел счетно-бесконечно (разрешимость множеств)
- Множество действительных чисел континуально-бесконечно
- Сколько доказательств имеет «интуитивно-верное» высказывание
- Сколько бы бит мы не использовали для кодирования числа, неизбежно столкнемся с понятиями-объектами, которые не имеют точного числового представления.
 - Числа с плавающей запятой — является компромиссом между **точностью и смыслом кодируемых значений**.
 - Суть понятия бесконечности. «бесконечность" плюс один – всё равно будет бесконечность». Вещь изменилась, но смысл остался



МЕТОДОЛОГИЯ «КОМПЬЮТЕРНЫХ» ДОКАЗАТЕЛЬСТВ

- Так, в теореме Гёделя изучается не конкретная **формула $A(p)$** , которая м.б. неразрешима (противоречива), а доказывается **ПОСЫЛКА**:
 - **если исчисление (система) непротиворечиво, то формула $A(p)$ неразрешима.**
- Фактически речь идет лишь о доказательстве истинности **ЛОГИЧЕСКОЙ ИМПЛИКАЦИИ**, а именно:

«если система непротиворечива, то формула неразрешима».



МОЖНО ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНО НАБЛЮДАТЬ «ХАРАКТЕРИСТИЧЕСКУЮ ФУНКЦИЮ» ? (ЧИСЛА-КОЛИЧЕСТВО И ЧИСЛА СМЫСЛЫ)

«предложения»-формулы, которые надо **доказать**





АБСТРАКЦИЯ ПОНЯТИЯ «СМЫСЛ»:

Бифуркация множества абстракций : счетное vs континуальное ?

«счетная» концепция Геделя:

- Множество объектов реальности образуют счетное множество моделей
- Всем моделям, которые имеют смысл, можно сопоставить два множества: счетное /мыслимое и континуальное /возможное

Теорема (смысловая трактовка) : континуальное множество смыслов не разрешимо

А: мыслимое множество символов можно перечислить (перенумеровать)

Б: Конечное множество мыслимых символов разрешимо

В: характеристические функции множества мыслимых смыслов вычислимы
(вопрос: какова сложность вычислений таких функций?)

Мыслимые множества образуют исчисление – нумерацию Геделя



ИМЕЕТ ЛИ ПОНЯТИЕ «СМЫСЛ» НЕКОТОРУЮ «ТОЧНОСТЬ» ?

- Проблема: точности (разрядность) числа vs точности смысла
- Каждому высказыванию, формуле или ~ программе на языке программирования всегда можно поставить в некоторое число и наоборот.
- Например, так:
 - фраза на русском языке: «два плюс два равно четыре» использует k различных символов. Мы можем сопоставить **каждому используемому символу некоторую цифру в k-ичной системе счисления.**
 - Поскольку программа — это последовательность символов, следовательно её можно считать записью **некоторого числа в k-ичной системе счисления.**

«объем понятий» – «разрядность числа»

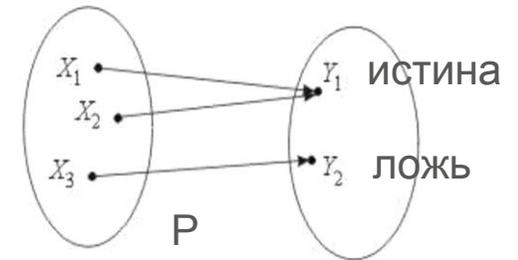


ИТАК: ИСЧИСЛЕНИЕ ЭТО «ЯЗЫК, АЛФАВИТ, ГРАММАТИКА И ПРАВИЛА ВЫВОДА»

Если есть текст T , состоящий из строк символов алфавита A , то:

- из T можно выделить подмножество так называемых **высказываний** B — грамматически правильных текстов, которые являются входными данными **алгоритма** (функции) P , сопоставляющей всем элементам B одно из двух значений: ИСТИНА или ЛОЖЬ

Суръекция



A

B

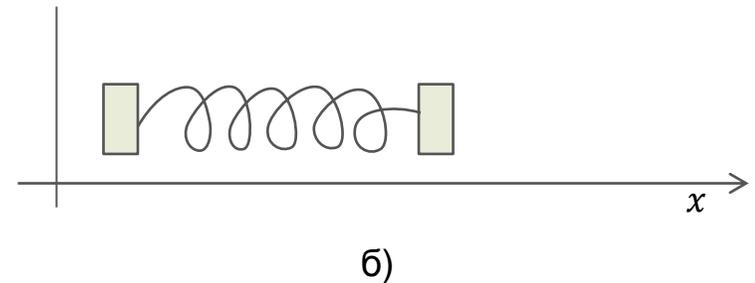
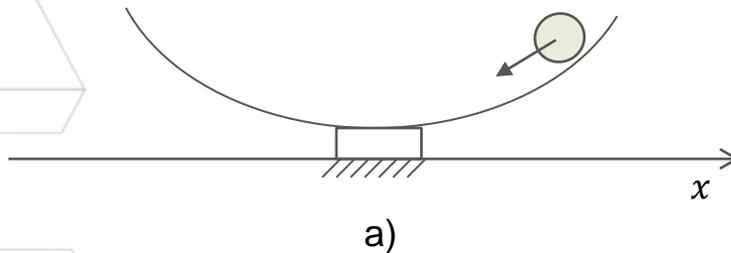
«алгоритм» есть последовательность операций («программа»), которая за **конечное число шагов** переводит входные данные в результат => **булеву переменную**.



ВОЗМОЖНО ЛИ ПОНИМАНИЕ «СМЫСЛА» ЧЕРЕЗ МОДЕЛИРОВАНИЕ

*Обманите меня ... но совсем, навсегда
Чтоб не думать зачем, чтоб не помнить когда
Чтоб поверить обману свободно без дум
Чтоб за кем-то идти наобум*

Максимилиан Волошин



Физические процессы в разных объектах описываются одинаковыми уравнениями дифференциального исчисления.

Общность описания в том, что кинетическая T и потенциальная V энергия для этих процессов **имеет одно и то же выражение**

$T = 1/2mv^2$, $V = 1/2kx^2$. $ax'' + bx' + cx = d$ (дифференциальное уравнение второго порядка, где $x(t)$ – решение $x(t) = f(a, b, c, d; x_0)$, x_0 – начальные условия

v – скорость изменения координаты или производная $x'(t)$



«АЛГЕБРА» НЕНАБЛЮДАЕМЫХ «ПРИЧИН-СМЫСЛОВ»

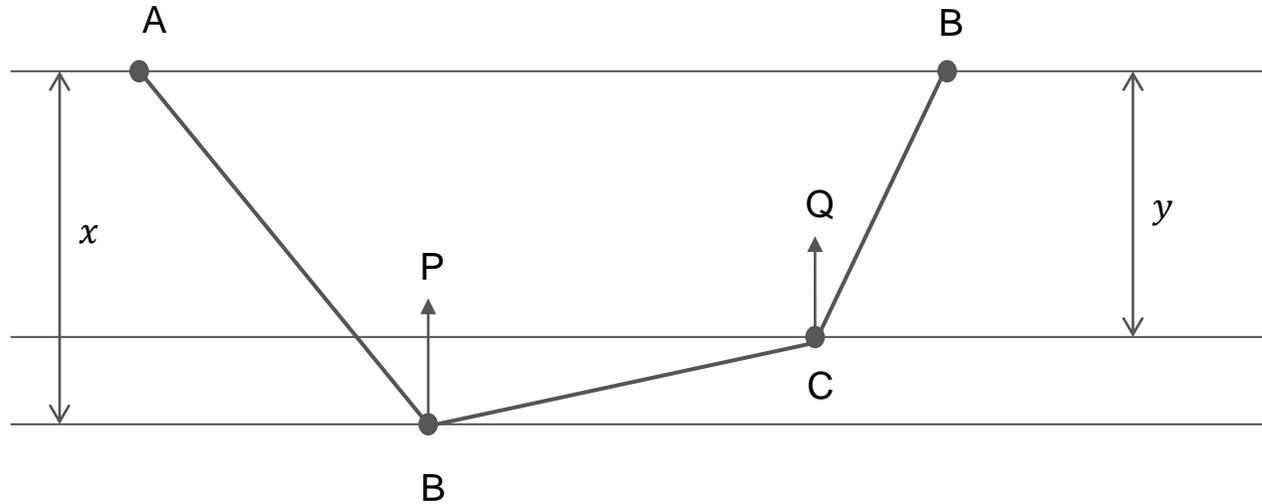


Рис 1. Колебания струны

P стремится уменьшить x
 Q стремится уменьшить y

$$\begin{cases} P = 2x - y \\ Q = -x + 2y \end{cases}$$

Положение струны S задается на плоскости **точкой с координатами $S(x,y)$**

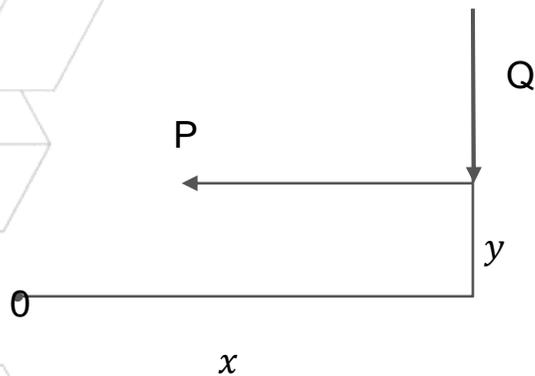
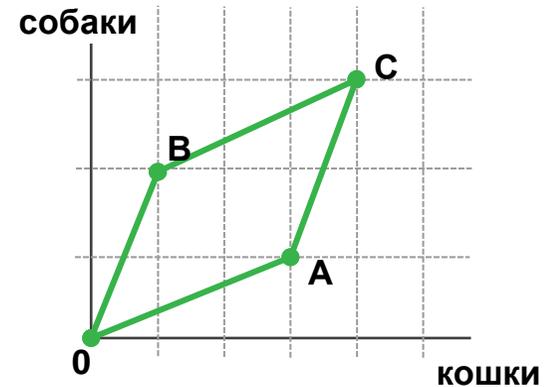


Рис 2. Частица в резервуаре



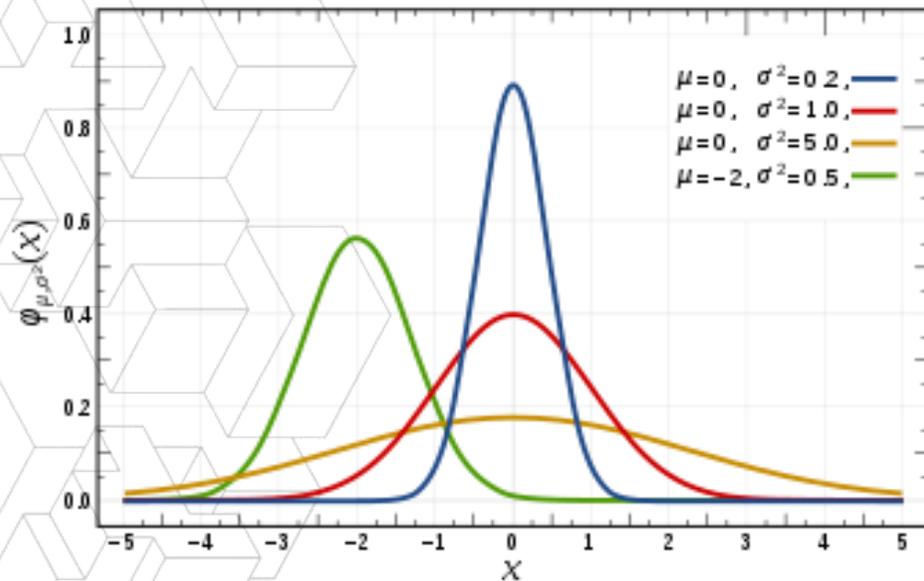


ИСЧИСЛЕНИЕ В ПРИРОДЕ: ВЕРОЯТНОСТЬ VS ТОЧНЫЙ РАСЧЕТ

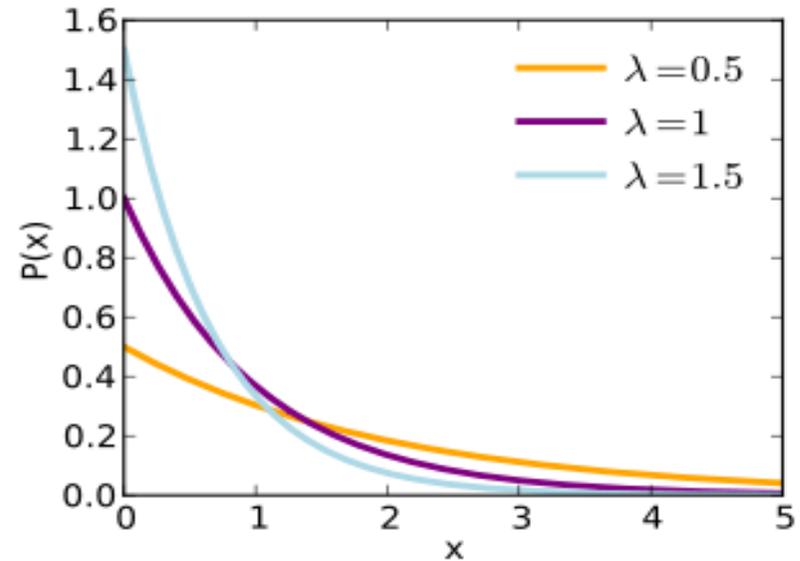
истина (языка системы) должна быть неопределимой в самой системе
А. Тарский

Пример:

расчет потенциальных возможностей – (прогноз погоды), основан на вычислении «вероятности» возможных событий. Все, что «потенциально возможно» **произойдет с вероятностью 1.**



Плотность распределения вероятностей по закону Гаусса



Плотность распределение вероятностей по закону Пуассона



ФОРМАЛИЗМА ТЕОРИИ ЧИСЕЛ К ВЫЧИСЛЕНИЮ ПОНЯТИЙ :

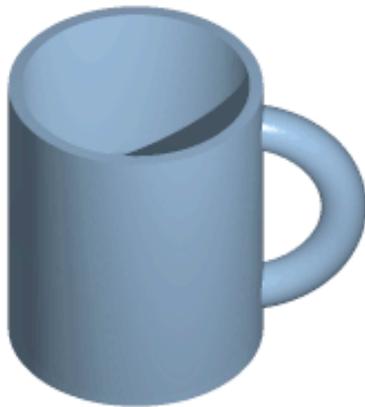
Итак, каждая формальная теория является цепочкой высказываний, которые выводятся друг из друга согласно правилам логики, принимая значения «истина или ложь».

2-арная логика (истина, ложь) это лишь одна из возможных видов логических исчислений, а причина за которой скрывается удивительная эффективность математики» есть следствие постоянства законов Природы



Чудесная загадка соответствия математического языка законам физики является удивительным даром, который мы не в состоянии понять и которого мы, возможно, недостойны.

Ю. Вигнер





ФУНДАМЕНТАЛЬНОЕ СВОЙСТВО НАБЛЮДАЕМОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ РЕАЛЬНОСТИ: СЧЕТНАЯ «АДДИТИВНОСТЬ»

Следствие «аксиомы Архимеда»: суть - отсутствии в Природе бесконечно малых величин, т.е. для любых двух элементов $A, B > 0$ существует целое число n такое, что $n \cdot A > B, n > 1$,

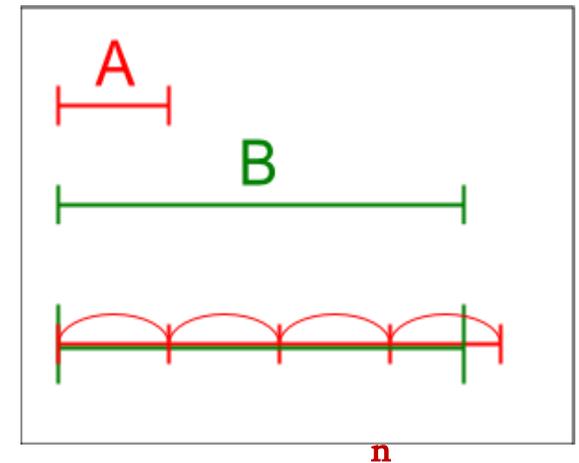
ОДНАКО $n \cdot 0 = 0$???

аксиома Архимеда утверждает следующее:

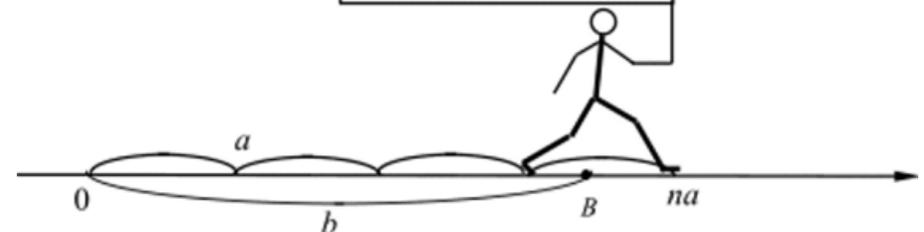
В Природе существует бесконечно малых и бесконечно больших величин.

Если математическая структура удовлетворяет аксиоме Архимеда, то такая структура называется архимедовой.

Пример: «архимедовой структуры» - множество вещественных чисел, наделенная структурой «порядка»: " $<$ ", " $>$ "

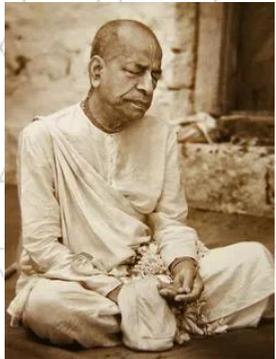


Аксиома Архимеда





ИНФОРМАЦИОННАЯ VS ИНТУИТИВНАЯ, ФИЗИЧЕСКАЯ МОДЕЛИ РЕАЛЬНОСТИ



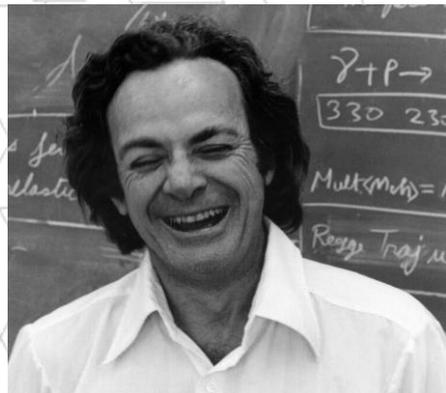
Тень бесплотна и лишена подлинности, но интуиция по тени может судить о **свойствах реальности**.

Ш. Прабхупады
(1896 -1977)



Под интуицией я подразумеваю не зыбкое свидетельство чувств и не обманчивое суждение воображения, а понимание ясного и внимательного ума, настолько отчетливое, что не остается совершенно никакого сомнения относительно того, что мы разумеем.

Р. Декарт
(1596 – 1650)



Под **пониманием** я подразумеваю формирование физической картины явления, которая **интуитивно** кажется совершенно ясной

Р. Фейнман
(1918-1988)



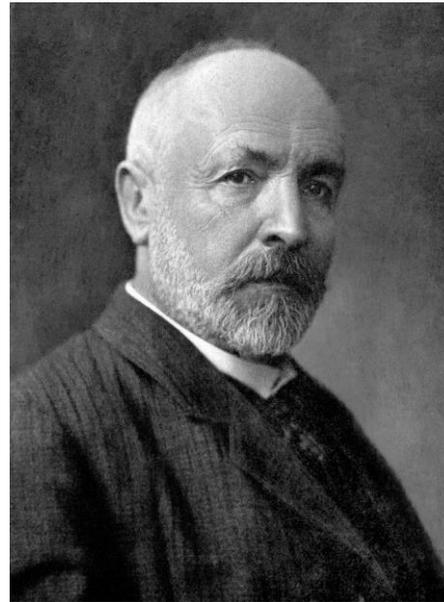
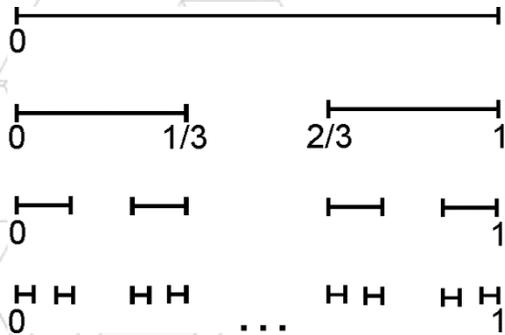
ПРОТИВОРЕЧИЯ В ОСНОВАХ СОВРЕМЕННОЙ МАТЕМАТИКИ (АКСИОМА ВЫБОРА)

Счетная аддитивность

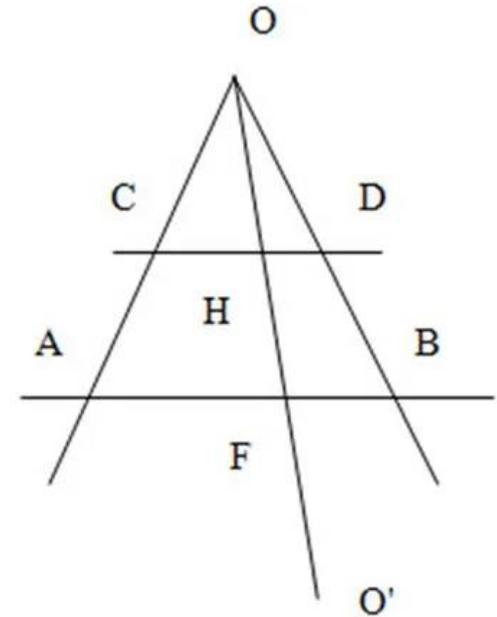
Можно ли из нульмерных объектов (точек), построить не нульмерный протяженный объект, например **отрезок** ?

$$\mu \left(\bigcup_{i=1}^{\infty} E_i \right) = \sum_{i=1}^{\infty} \mu(E_i)$$

Точка –
множество
меры ноль



Г. Кантор

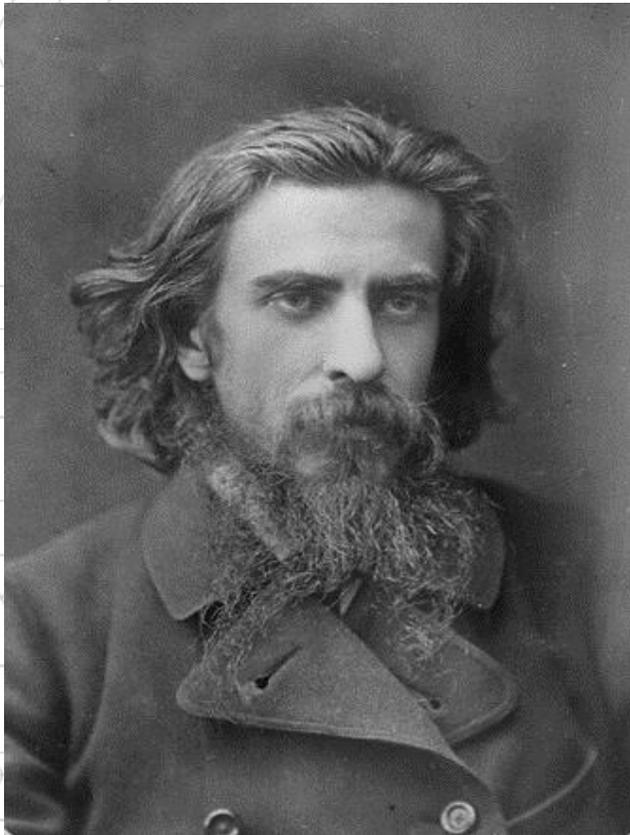


**Сколько точек
В отрезках на AF и CH?**

Канторово множество счётное объединение объектов **меры 0**



ЧИСЛА КАК «ТЕНИ» РЕАЛЬНОСТИ



*«Милый друг, иль ты не видишь, что
всё видимое нами –
Только отблеск, только тени от
незримого очами»*

В.С. Соловьёв (1853 - 1900)
академик Императорской
Академии наук по разряду
изящной словесности

Можем ли мы «увидеть»

- собственные числа матрицы
- корни квадратного уравнения
- температуру 36.6



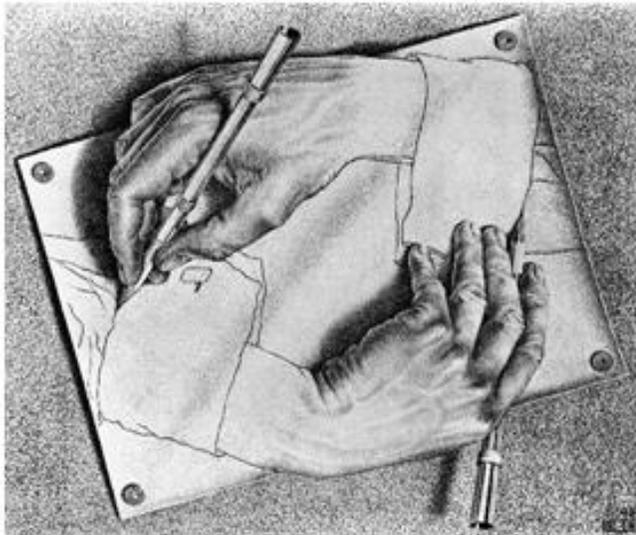
Последовательности бывают разные

- числа-числа

vs

- рисунок-рисунок

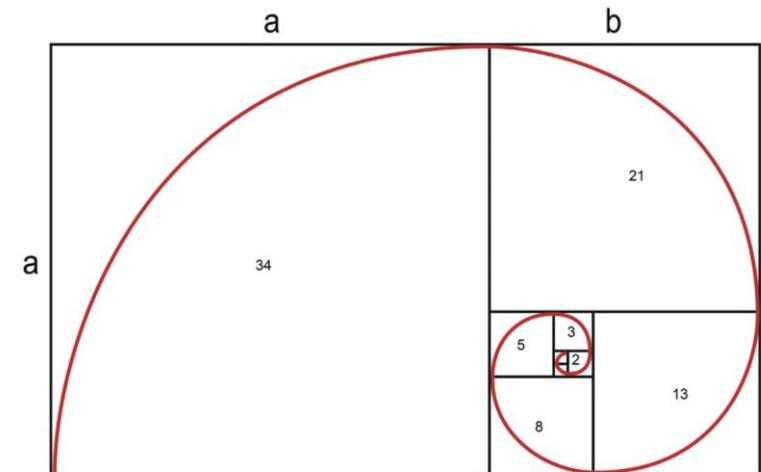
Картина Эшера рисующие руки



Пример взаимного сосоздания и циркулярной причинности.
Метафора странной петли Хофштаттера



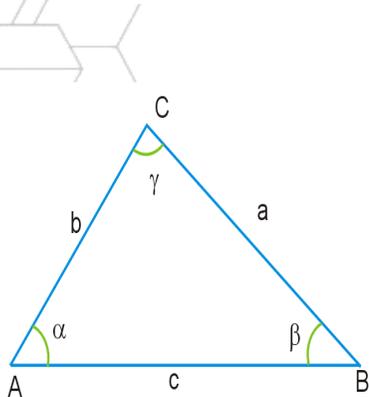
Пример: числа Фибоначчи самореферентны- определяются суммированием двух предыдущих членов ряда
но... начальные значения должны быть заданы



Механизм самореференции (индуцированное) свойство возникающее в сложных системах с **strange loop** циклической структурой, которая проходит через несколько уровней иерархии системы и попадает в исходную точку



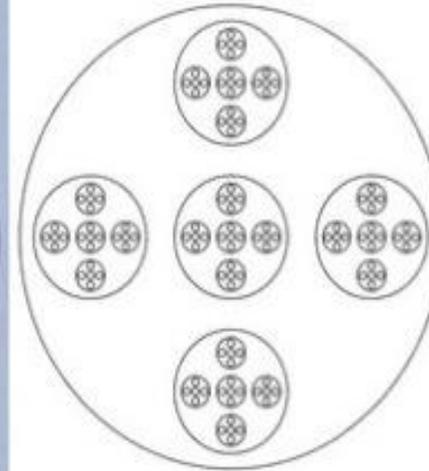
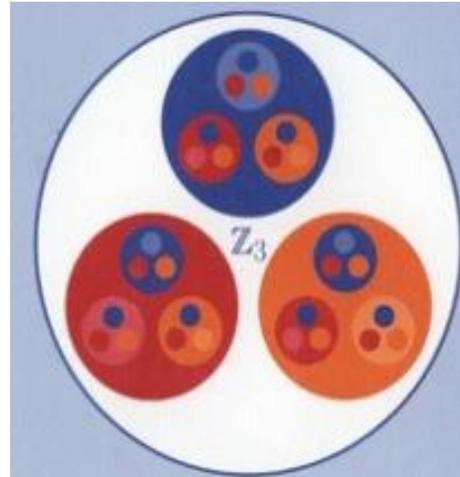
ФРАКТАЛЫ ИЛИ НЕАРХИМЕДОВЫ УЛЬТРАМЕТРИЧЕСКИЕ ПРОСТРАНСТВА



$$d(x,z) \leq d(x,y) + d(y,z)$$

«классическое»
неравенство
треугольника

В ультраметрическом пространстве у треугольника не бывает самой длинной стороны;
(все **треугольники равнобедренные**)



Пример: **ультраметрические пространства**: многообразие бесконечно вложенных друг в друга объектов

«ультраметрическое» неравенство треугольника:

$$d(x, z) \leq \max(d(x, y), d(y, z))$$

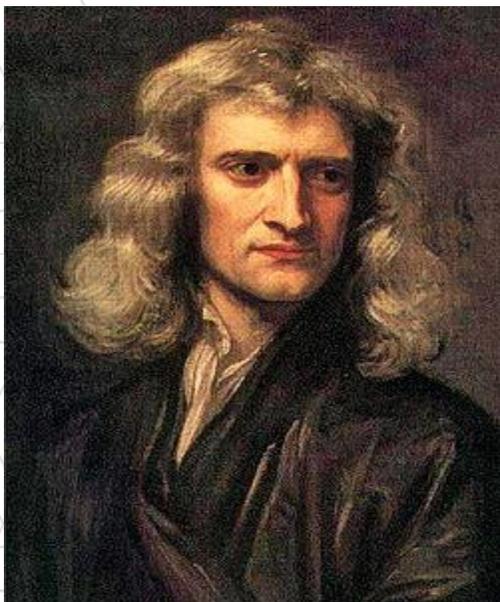
Пример: в квантовой механике, невозможно измерить расстояния, меньшие «планковской длины» (неравенство Гейзенберга), что нарушает аксиому Архимеда..... **пространство на этом масштабе «ультраметрическое» ???**



ЧТО ЖЕ ТАКОЕ ЧИСЛО ?

«Под числом я подразумеваю не столько набор единиц, сколько абстрактное отношение некоторой величины к другой величине того же вида, которую мы принимаем за единицу».

(By a number I do not mean so much a set of units as an abstract ratio of some quantity to another quantity of the same kind, which we take as a unit)



И. НЬЮТОН

(1643 – 1727)

Проблема

объективизации

- **понятий и**
- **числовых отношений**



ЗАКЛЮЧЕНИЕ: СОВРЕМЕННЫЙ КОМПЬЮТЕР - «ЦИФРОВОЙ ПАРОВОЗ»:



Суть диссипативной природы «классических» вычислительных процессов: Вентили «И-НЕ», принимая на вход **два бита**, выдают результат размером всего **один бит**.

Вычисления не обратимы, По полученному результату, нельзя однозначно восстановить значения двух исходных аргументов, поэтому

- каждая логическая операция (вычисление) вентиля «И-НЕ» уменьшает **информационную энтропию** системы (на 1.189 бита), и рассеивает не менее ~ 0.02 эВ тепла.
- Современный цифровой компьютер, вычисляя числа одновременно нагревает окружающее пространство

